



TORNEIO DE FUTSAL

CCD Cascais 2024
CMC / Empresas Municipais

Regulamento

O Centro de Cultura e Desporto do Pessoal do Município de Cascais, em comemoração aos seus 70 anos de existência pretende organizar um Torneio de Futsal.

Tem como principal objetivo promover a prática desportiva, a integração social e o espírito de equipa entre os trabalhadores do universo Municipal de Cascais, que sejam associados do CCD, promover o desenvolvimento do espírito desportivo, a camaradagem e o conhecimento do universo municipal, bem como uma interação positiva entre os diversas equipas, dentro do espírito desportivo.

O torneio será aberto a equipas masculinas e femininas, que se organizarão em competições diferenciadas.

O torneio realizar-se-á entre **20 de maio e 8 de junho**, em função do número de equipas inscritas e pavilhões disponíveis.

O desenrolar do torneio estará dependente do número de equipas participantes.

Os jogos serão arbitrados por elementos a designar por todas as equipas.

Contamos com a participação de todos os interessados para tornar este evento um sucesso e dar continuidade à tradição desportiva no seio da instituição.

Que vença o melhor e que o fair-play prevaleça em todas as partidas.

1. Inscrições

- a) Cada equipa poderá inscrever entre 5 (mínimo) e 10 (máximo) jogadores.
- b) As inscrições de jogadores são definitivas a partir do 1º jogo, a partir do qual não serão permitidas alterações.
- c) É obrigatório a apresentação de documento identificativo (CC ou cartão da CMC ou entidade municipal), sempre que solicitado pela organização.

2. Calendário

- a) As inscrições estarão abertas até o dia **30 de abril**.
- b) O sorteio será realizado no **dia 9 de maio**.
- c) Os jogos realizar-se-ão entre **20 de maio e 8 de junho**, em função do número de equipas inscritas e pavilhões disponíveis.

3. Logística

- a) O torneio será disputado em espaços desportivos do concelho, a designar.
- b) O responsável da equipa é o principal elo entre as equipas e a organização da prova, garantindo que todos os membros estejam devidamente inscritos e informados das regras.
- c) Cada equipa deverá indicar ainda um elemento, conhecedor das regras de futsal, para arbitrar jogos.
- d) As equipas devem se apresentar no local do jogo, com antecedência de 15 minutos do horário previsto, devendo estar equipadas 5 minutos antes do jogo para receberem instruções.



- e) As equipas devem, no ato da inscrição, indicar a cor da camisola, assim como um colete de substituição de outra cor (igual para toda a equipa).
- f) Cabe ainda ao responsável pela equipa responder por qualquer situação anómala, causada por qualquer elemento da sua equipa.
- g) Os jogos serão arbitrados por dois elementos, indicados pelas equipas participantes. Em caso de ausência de árbitro indicado, a equipa que deveria providenciar o árbitro será penalizada com uma derrota, resultando em uma perda de 3 pontos.

4. Seguro

Dada a natureza da atividade é da responsabilidade da organização a elaboração do seguro para a atividade, bastando para tal no momento da inscrição da equipa sejam indicados o número de contribuinte, a data de nascimento de cada atleta e o número de sócio do CCD.

5. Resultados, classificações e Prémios

Os resultados e classificações serão afixados em local a definir pela organização durante o evento bem como no site do CCD. Serão atribuídos troféus a todas as equipas.

6. Regras de jogo

- a) O jogo terá a duração de 20 minutos corridos, isto é, sem o cronómetro parar, em cada parte. O intervalo tem a duração de 5 minutos.
- b) O cronómetro apenas parará em caso de lesão que suscite assistência médica, ou aquando dos descontos de tempo (1 minuto).
- c) A partir da meia-final, e em caso de igualdade, o jogo será decidido em prolongamento de 10 minutos, dividido em duas partes de 5 minutos. Se o empate subsistir, terá lugar a marcação de grandes penalidades.
- d) Em relação aos Guarda-redes, as regras que se aplicam são de futebol.
- e) As regras que não são aqui mencionadas são as oficiais de futsal.
- f) A falta de comparência simples será punida com a derrota por 10-0.
- g) No caso de equipamentos iguais ou semelhantes, deve uma das equipas colocar coletes a sortear pelo representante da organização.

7. Critérios de desempate

Se houver equipas com o mesmo número de pontos, o desempate obedece aos seguintes critérios:

- a) Pontos nos jogos entre as equipas empatadas;
- b) Goal-average nos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Goal-average total;
- d) Total de golos marcados.

8. Disciplina

No caso de comportamento disciplinar grave de alguma equipa ou de algum elemento, o responsável da organização reserva-se no direito de solicitar a sua saída de campo ou do pavilhão, podendo ser excluída do torneio.

9. Sanções disciplinares:

- a) O cartão vermelho por acumulação de amarelos dá direito a suspensão no jogo seguinte.
- b) O cartão vermelho direto dá direito a 2 jogos de suspensão.
- c) No caso de a infração ser considerada para a organização como de extrema gravidade, esta reserva-se no direito de excluir o jogador do torneio.

10. Disposições Finais

Em caso de qualquer dúvida ou situação omissa, a organização reserva-se o direito de decidir.